# Trigger 接口使用说明

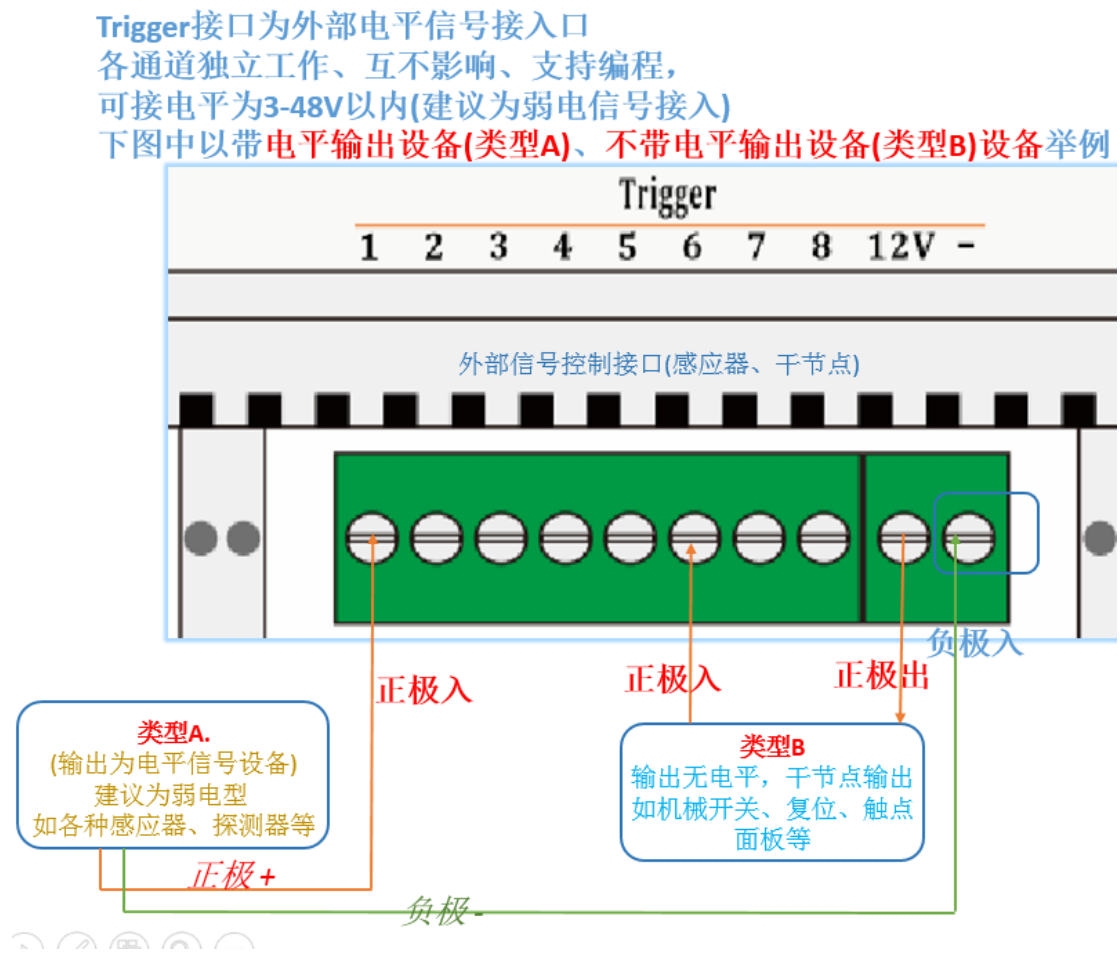
- **接口功能**

创思特各模块上的 Trigger 接口功能一致，可检测电平信号为 3-48V，为公地型输入
可接机械开关、触点面板、感应器、等干节点或者电平信号，系统将信号经过处理后，不仅能轻松实现对自身模块功能的调用，还可通过总线发出自定义指令，实现对总线上任意模块的控制，如总线上加入串口服务器等设备，可对 Trigger 接口进行编程实现对串口服务器上设备的直接控制。

- **支持的触发事件**

1. 仅按下(接通)
2. 仅松开(断开)
3. 按下(接通)及松开(断开)
4. 长按 3 秒及松开
5. 每按住 1.5 秒及松开

- **接线示例**




- **功能示例**

复位/机械开关接入 Trigger 简单设置后可实现对灯光控制或者使指令发送至接入总线的第三方中控或受控设备，实现控制目的。

**感应器、探测器、消防信号等**接入 Trigger 接口可根据需要进行设置，如有消防信号触发，关闭电器设备，打开应急灯。如感应器触发后自动将单路/多路灯光调节至合适亮度。

## 设置 Trigger 接口协议

- **串口通信**

  波特率 19200,数据位 8,停止位 1,无校验

1. 485 类型模块接线方式

A 为 + ----- 接控制器 A(+)
B 为 – ----- 接控制器 B(-)

2. 232 类型模块接线方式

TX 为设备往外发送针脚 ----- 接控制器(PC) RX
RX 为设备接收外部命令针脚 ----- 接控制器(PC) TX
– 为公共地 ----- 接控制器(PC) GND

- **控制指令**

  指令均为 ASCII 码，不区分大小写，且无回车换行。

  *设备具有超强处理能力，1 秒冷启动。支持连续收码及快速处理,控制无需延时发码*

1. 启用或者禁用缓存(如总线上模块较多，建议启用缓存机制，可防止数据冲突)

   **setSYS**(id,5,**isOn**)

   设置设备号为 12 的模块启用缓存机制(设备号为 0 将设置总线上所有模块)

   **setSYS**(12,5,**1**)

   设置设备号为 12 的模块禁用缓存机制(设备号为 0 将设置总线上所有模块)

   **setSYS**(12,5,**0**)

2. 设置地址指令(如用 0 代替现有地址，需先将该模块连接到其他模块的总线断开，以免误将其他模块地址改变)

   **setSYS(old_id,1,new_id)**

   如将设备号为 1 的模块设备号改为 **2**.

   **setSYS(1,1,2)**

   如总线上模块设备号改为 **2**.(旧设备用 0 代替，但防止误操作请其他模块从总线上断开)

   **setSYS**（0,1,2）

   a) 查询设备地址(查看该台模块地址,模块需已禁用缓存机制)

   **getSYS(0,1)**

   **模块返回信息如下 msgSYS(0,1,12) 代表该模块地址为 12**

3. 根据模块序列号设置地址 (模块需已禁用缓存机制,按下模块 Link 按钮,模块会将自身信息从总线接口发出)

   **setSYS(0,7,id,"00122F3CDDE3EB")**

   如模块发出 SN:" **00122F3CDDE3EB** " 代表该模块序列号为"**00122F3CDDE3EB** "
   将该模块地址设置为 **6** 指令为

   **setSYS(0,7,6,"00122F3CDDE3EB")**

4. 启用 Trigger 接口调用自定义代码功能(该协议适用于继电器、调光、网关)

   **setDev**(id,30,**isOn**)

   如设置设备号为 12 的模块启用自定义代码功能

   **setDev**(12,30,**1**)

   如设置设备号为 **12** 的模块禁用自定义代码功能

   setDev(**12,30,0**)

   **查询命令 get_RS(id,30)**

**5.** 启用 Trigger 接口动作模式（该协议适用于继电器、调光、网关）

setDev(id,25,**CH, clickType**)

id=设备号 默认为 0 *id=0 时将控制所有总线上模块*

**CH**=需要控制的通道 *CH=0 时为全部通道控制*

**clickType** =1 代表仅执行松开(断开)代码

**clickType** =2 代表执行按下、松开两种代码

**clickType** =3 代表仅执行按下(接通)代码

**clickType** =4 代表禁用按下事件，启用长按事件，按下 3 秒后，发出按下代码，松开时执行对应指令

**clickType** =5 代表禁用按下事件，启用长按事件，每按住 1.5 秒重复发出按下代码，松开时执行对应指令

**clickType** =6 此模式为对自身模块进行切换式控制(如 8 路 Trigger 对应继电器 8 路输出,Trigger 触发一次继电器切换一次状态)

例如将 Trigger 1 口设置为模式 6(直接控制继电器 1 口)

setDev(12,25,**1**,6)

查询命令 getDev (id,25,ch)

**6.** Trigger 接口自定义代码设置 ASICC 格式(该协议适用于继电器、调光、网关)

setDev(id,32,**CH,Mode,"Command"**)

**CH 为 Trigger 通道 1-8**

**Mode**=1 为按下(接通)

**Mode**=2 为松开(断开)

**Command** 为 ASICC 格式的指令

例如设置设备号为 12 的模块 Trigger **3** 口**按下**指令为 **push:1**

setDev(12,32,**3,1,"push:1"**)

例如设置设备号为 12 的模块 Trigger **3** 口**松开**指令为 **release:1**

setDev(12,32,**3,2," release:1"**)

例如设备号为 12 的模块设置 Trigger **2** 口**按下(触发)**时存储场景 1(将当前状态存储)

setDev(12,32,**3,1,"setDev(12,23,1)"**)

例如设备号为 12 的模块设置 Trigger **3** 口**按下(触发)**时调用场景 1

setDev(12,32,**3,2,"setDev(12,24,1)"**)

查询命令 getDev(id,32,ch,mode)

**7.** Trigger 接口自定义代码设置 16 进制格式(该协议适用于继电器、调光、网关)

setDev(id,31,**CH,Mode," Command"**)

**CH 为 Trigger 通道 1-8**

**Mode**=1 为按下(接通)

**Mode**=2 为松开(断开)

**Command** 为 16 进制格式的指令

例如设置设备号为 12 的模块 Trigger **3** 口**按下**指令为 **707573683A31**

setDev(12,31,**3,1,"**707573683A31**"**)

例如设置设备号为 12 的模块 Trigger **3** 口**松开**指令为 **72656C656173653A31**

setDev(12,31,**3,2,"**72656C656173653A31**"**)

查询命令 getDev(id,31,ch,mode)

**8.** 场景存储(将模块当前所有通道状态记录并存储)

setDev(id,23,mode)

mode 为场景编号取值范围 0-100

例如将 12 设备当前通道状态存储为场景 3

setDev(12,23,3)

**9.** **场景存储(将用户自定义状态存储)**

setDev(id,22,mode,{val_1, val_2, val_3, val_4, val_5, val_6, val_7, val_8})

mode 为场景编号取值范围 0-100

val_x 为对应通道的状态

val_x=0 为关

val_x=4-255 均为开

val_x=2 为当前场景不操作该通道

val_x=3 为当前场景下将该通道状态置反

例如将 12 设备场景 2 设置为 通道 1,3 开;2,4 关;5,6,7,8 不被操作

setDev(12,22,2,{255,0,255,0,2,2,2,2})

例如将 12 设备场景 3 设置为 通道 1,3 亮度 150(继电器则为开);2,4 关;5,6,7,8 切换为相反状态

setDev(12,22,3,{150,0,150,0,3,3,3,3})

查询指令 **getDev(id,22)**

**10.** **调用场景**

setDev(id,24,mode)

例如调用 12 号 设备第 2 场景

setDev (12,24,2)

**更多详细说明请上官方网站查阅 www.crethite.com**

**淘宝企业店铺(经销商折扣请联系客服)**

https://shop155265173.taobao.com/?spm=2013.1.0.0.x1GetC

关注公众号
可直接购买